

Технические требования к макетам и роликам

Размер контента: 2160x3840 px(вертикальный)

Изображения: GIF, JPEG, PNG.

Анимация: Flash, Отдельной установки Flash Player'a не требуется.

Видеофайлы: mp4 с кодеком h.264, fps 60.

FLV (кодек H.263), FLV с альфа каналом (прозрачностью), mkv, mov, wmv, dv, gxf, ts, tp, m4v, mpg, m2v, mxf, mpeg, mkv, pmf, pva, amv, nuv, m2ts, lxf, asf, fli, 3gp, nsv, mvi, nut, smv, ogm, ogv, webm, vro, trp, svi, mts, divx, rmvb, vob на Windows. Все необходимые кодеки уже встроены.

Динамический объем контента из XML/RSS: требования описаны по [ссылке](#).

Аудиофайлы:без аудио (для спецпроектов - MP3 и M4A на Android, iOS и Mac OS X.)

Размер файла:не более 20 Мб

Технические требования для создания дизайна шаблона проектов

Требования к материалам для разработки дизайн-концепции

1. Цветовая модель ВСЕХ материалов для разработки дизайна - RGB. Если материалы предоставлены в CMYK, то перевод в RGB производится автоматически, без ручного выбора цветового профиля. Претензии по изменению оттенков цветов в итоговом макете в этом случае не принимаются.
2. Макеты принимаются ТОЛЬКО в файлах Photoshop (растровый формат *.psd) по слоям.
3. Размер рабочей области файла (разрешение макета в пикселях) должен быть равен разрешению экрана устройства, на котором будет демонстрироваться проект. Если планируется использовать 1 макет для нескольких устройств (транслируется 1 цельный экран на несколько устройств), то рабочая область файла суммируется и состоит из всех экранов, разрешения экранов складываются.
4. Brand-book, фирменный стиль и логотип должны быть предоставлены в растровом формате psd послойно, в цветовой модели RGB. Если в файле используются шрифты, отличные от системных, то такие шрифты должны быть дополнительно предоставлены.
5. Файлы должны быть сохранены в режиме максимальной совместимости с глубиной 8-бит;
6. В файлах не должно быть масок на объектах (убрать их можно путем преобразования в смарт-объекты).
7. Все слои должны быть подписаны, сгруппированы и логически структурированы в папки, которые должны быть также подписаны.
8. **Минимальный размер дисклаймера 25 пикселей по высоте.**

Требования к материалам для сборки шаблона проекта

1. Структура проекта (схема, логика переходов, сценарий проекта, переключения с экрана на экран) должна быть предоставлена в формате *.pdf, где 1 слайд описывает 1 экран.
2. Контент для загрузки в шаблон проекта должен быть подготовлен в соответствии с требованиями к готовому контенту (см ниже), и предоставлены примеры (1-2 файла каждого используемого вида, не больше) такого контента для помещения в собранный шаблон проекта в качестве демонстрации итогового результата.